



XBOX 360

# NASCAR THE GAME INSIDE LINE



ACTIVISION



**ADVERTENCIA:** antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

## ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

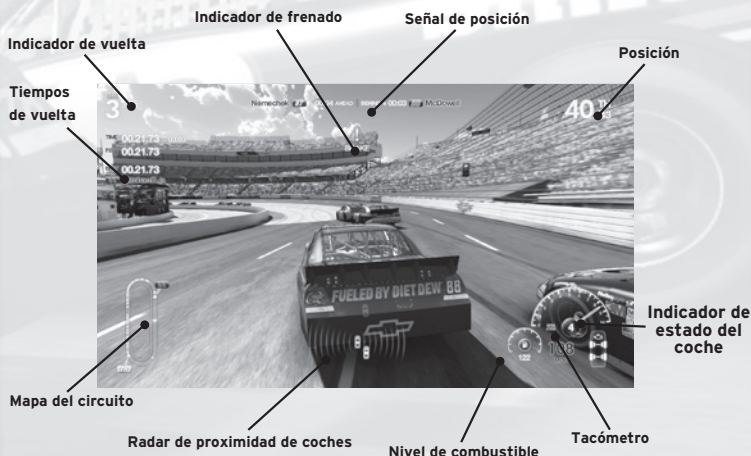
- 1 La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- 2 La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- 3 La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- 4 La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- 5 Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección [abog0042@tesai.es](mailto:abog0042@tesai.es)

**FAP**  
cine.video.tv

# INTRODUCCIÓN

Enciende los motores y prepárate para competir con las leyendas del Campeonato de la Sprint Cup de la NASCAR por un lugar en el podio. Tendrás que emplear tus dotes estratégicas y toda tu habilidad al volante para acceder a The Chase (la Persecución) y convertirte en un verdadero campeón.

## PANTALLA DE JUEGO



**Proximity Radar (Radar de proximidad):** el radar de proximidad muestra tu coche en el centro (en rojo) y el avance de los demás coches por detrás o por los laterales. Este radar se puede usar de forma estratégica en una carrera para bloquear y hacer adelantamientos precisos.

**Brake Indicator (Indicador de frenado):** el indicador de frenado aparece cuando te aproximas a una curva a demasiada velocidad e indica que debes aminorar o frenar para evitar chocar contra la barrera.

**Position Ticker (Señal de posición):** la señal de posición muestra la distancia al coche más cercano por delante y por detrás.

# CONTROLES

La mayoría de los controles del mando pueden asignarse a funciones alternas, lo que te permite disfrutar de una experiencia totalmente personalizada. Puedes personalizar los mandos y los volantes de carreras compatibles en el menú Options (Opciones) del juego.



# MODOS DE JUEGO

## Career (Carrera)

Eres el último conductor novato de la Sprint Cup. Participa en The Chase (la Persecución) y gana la Sprint Cup. Después afianza tu legado mientras te preparas para la competición del año siguiente. Los patrocinadores te apoyarán a medida que cumplas sus criterios y te pagarán por competir. Usa el dinero que ganes para mejorar tu coche y seguir siendo competitivo.



## UN JUGADOR

**Sprint Cup Series Season (Campeonato de la Sprint Cup):** elige a tu conductor favorito y compite a lo largo de toda la temporada.

**Chase for the Sprint Cup (Persecución por la Sprint Cup):** elige a tu conductor favorito y pasa directamente a la Persecución por la Sprint Cup.

**Race Now (Correr ya):** compite en cualquier circuito y configura la carrera a tu antojo.

**Track Testing (Circuito de pruebas):** consigue tiempos de vuelta, pon a prueba tu capacidad para poner a punto tu coche y practica en cualquier tipo de circuito. Completa las vueltas y después comprueba el Analysis (Análisis) para consultar tu rendimiento.

**Scenario Challenges (Desafíos de escenario):** los desafíos de escenario se crean a partir de los datos reales obtenidos de los coches y los circuitos. Esta es tu oportunidad para revivir o reescribir la historia de la NASCAR.

**Head-to-Head Challenges (Desafíos cara a cara):** en los desafíos cara a cara podrás intentar superar los mejores tiempos reales de los pilotos más célebres de la NASCAR en cada circuito.

## MULTIJUGADOR

**Xbox LIVE Multiplayer (Multijugador Xbox LIVE):** compite en carreras multijugador de Xbox LIVE contra un máximo de 16 jugadores en un mismo circuito, tanto en modos de juego públicos como privados. Cada modo posee una variedad de ajustes personalizados entre los que elegir, que incluyen carreras individuales y eventos de fin de semana.

**Split Screen (Pantalla dividida):** compite contra un plantel de 43 experimentados pilotos de la NASCAR en partidas para 2 personas en pantalla dividida. Compite directamente o sal ahí fuera y clasifícate primero.

**Skill Rating (Clasificación de habilidad):** todos los jugadores poseen una clasificación de habilidad en Xbox LIVE que se muestra en las salas y las tablas de resultados después de una carrera en Xbox LIVE. Para mejorar tu clasificación de habilidad, termina en los primeros puestos, compite limpiamente y consigue los mejores tiempos en las carreras en línea.

## SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web en <http://support.activision.com> para acceder a nuestra extensa base de datos y conseguir la información más reciente sobre cómo obtener ayuda.

Tarifa Local: 911829 403

**PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, VISITA: [NASCARTHEGAME.COM](http://NASCARTHEGAME.COM)**

# CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

**IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE:** EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LICENCIA DE USO LIMITADO:** Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

**PROPIEDAD:** todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

## USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

**LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS:** BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE.

**TERMINACIÓN.** Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

**REQUERIMIENTO JUDICIAL.** Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

**COMPENSACIÓN.** Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus aliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

**MISCELÁNEOS.** Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes. Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

Si tiene alguna pregunta relativa a esta licencia, póngase en contacto con Activision - 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, + 1 (310) 255-2000, Attn. Business and Legal Affairs, legal@activision.com.